Nama : Muhammad Yusuf

NIM : 122140193

Pemateri : Fajari Bagas – UI/UX Enthusiast

Hari/Tanggal : Sabtu, 28 Oktober 2023

**RESUME  
UI/UX LOGIC & EXPLORATION FIGMA**

1. **Study Case:**

Mengembangkan keahlian dalam desain UI/UX melibatkan studi kasus yang mendalam. Melalui penelitian dan analisis, mampu memahami kebutuhan pengguna, mengeksplorasi solusi desain yang efektif, dan mengukur dampak implementasi pada pengalaman pengguna.

1. **Design is not about look, is about function:**

Menyadari bahwa desain UI/UX tidak sekadar tentang tampilan visual, tetapi juga tentang fungsionalitas yang memenuhi kebutuhan pengguna. Fokus pada penciptaan antarmuka yang intuitif dan pengalaman yang efisien, sehingga desain tidak hanya estetis, tetapi juga berdampak positif pada pengguna.

1. **Design System:**

Penerapan desain sistem (design system) menjadi kunci dalam menjaga konsistensi dan efisiensi. Menciptakan elemen desain yang dapat digunakan kembali, termasuk warna, tipografi, dan komponen UI, untuk memastikan keseragaman di seluruh produk atau platform.

1. **Figma & Figjam:**

Memahami dan memanfaatkan alat desain seperti Figma dan Figjam sebagai inti dari eksplorasi desain. Dengan Figma, mampu bekerja secara kolaboratif, merancang prototipe interaktif, dan menyelaraskan tim desain. Figjam memberikan platform bagi kolaborasi visual secara real-time, memfasilitasi sesi pemikiran desain dan mengumpulkan masukan tim.

1. **Tutorial Figma:**

Menyelami tutorial Figma untuk memahami secara mendalam fitur-fitur utama, teknik desain terkini, dan praktik terbaik dalam penggunaan alat ini. Tutorial ini mencakup segala hal mulai dari dasar-dasar penggunaan Figma hingga strategi lanjutan dalam membuat desain yang mengesankan dan fungsional.

**Kesimpulan:**

Dalam pengembangan keahlian UI/UX dan eksplorasi Figma, kita harus mengerti pentingnya pendekatan studi kasus, pemahaman mendalam bahwa desain adalah tentang fungsi, penerapan desain sistem, pemanfaatan alat seperti Figma dan Figjam, serta penggunaan tutorial sebagai sumber belajar. Ini menciptakan landasan kuat untuk menjadi seorang desainer UI/UX yang komprehensif dan terampil dalam mengimplementasikan desain yang tidak hanya menarik secara visual tetapi juga memenuhi kebutuhan pengguna.

**Lampiran:**